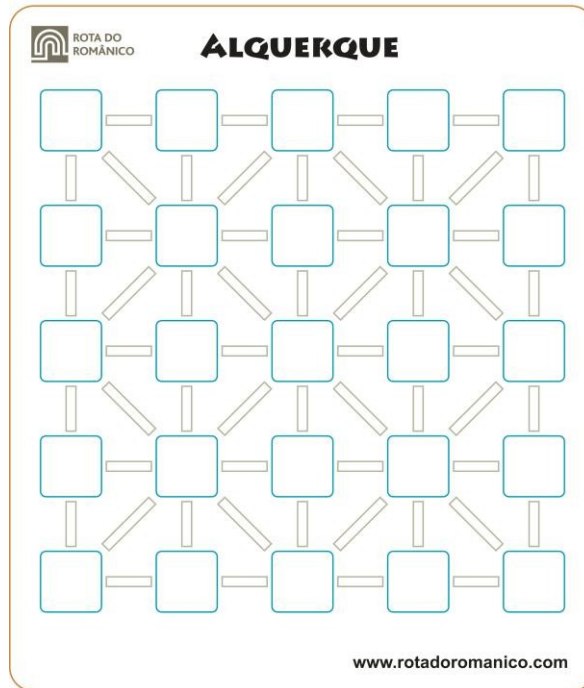


Vertical, Horizontal e Diagonal

Material:

- Tabuleiro do jogo Alquerque;



- 24 peças do jogo Alquerque. 12 lisas e 12 perfuradas;



- 1 peça diferente das anteriores que será designada como um marcador;



Número de grupos: Dois, três ou quatro.

Objetivo:

Obter o maior número de pontos, vencendo o grupo que o conseguir. Caso exista mais do que um grupo com o maior número de pontos, consideram-se vencedores empatados.

Regras:

1. O jogo inicia com a peça marcador colocada na célula central do tabuleiro e os jogadores/grupos decidem entre si quem inicia o jogo e depois jogam à vez.
2. Distribuem-se as peças divididas em igual número para cada grupo: no caso de dois, 12 peças para cada um, no caso de três, 8 peças para cada um e no caso de quatro jogadores/grupos, 6 peças para cada.

JOGOS DE TABULEIRO

3. Sempre que um jogador/grupo joga, tem que deslocar a peça marcador seguindo uma das direções, vertical, horizontal ou diagonal, mas apenas se as linhas representadas no tabuleiro o permitirem.
4. O jogador/grupo pode deslocar a peça marcador o número de células que desejar, mas sempre na mesma direção, ou seja, na mesma jogada não pode mudar de direção.
5. Ao efetuar a jogada, o jogador coloca uma peça na célula de onde partiu, ficando essa célula interdita a partir daí.
6. As pontuações a atribuir são:

Direção	Pontos
Por cada célula na vertical	1 ponto
Por cada célula na horizontal	1 ponto
Por cada célula na diagonal	2 pontos

7. Quando não for possível movimentar mais a peça marcador o jogo termina e contabilizam-se os pontos de cada jogador/grupo.